

Bildungsstarke Aktivitäten für zuhause – Lernspiele 2-8 Jahre

Bildung braucht keine Schule. Diese Spiele fördern Sprache, Logik, Emotionen und Feinmotorik – ohne dass es sich nach Unterricht anfühlt.

HuggleTales-Tipp: 15 Min. together-time pro Tag: HuggleTales generiert Geschichten, die genau das Sprachverständnis fördern, was dein Kind jetzt braucht.

Sprach-Spiele (2-5 Jahre)

- | | |
|---|---|
| ☐ Reim-Suche: 3 Dinge die sich reimen | ☐ Bild-Beschreibung: 5 Dinge nennen, die man sieht |
| ☐ Geschichten-Würfel: 3 Würfel = Geschichte erfinden | ☐ Laut-Suche: 'Finde etwas mit B am Anfang' |

HuggleTales Jede Geschichte ist ein neues Sprach-Abenteuer für jedes Alter.

Logik & Zählen (4-7 Jahre)

- | | |
|---|---|
| ☐ Küchen-Mathe: '3 + 2 = wie viele?' | ☐ Sortier-Spiel: nach Farbe / Größe / Form |
| ☐ Muster legen: Rot-Blau-Rot – was kommt als nächstes? | ☐ Größen-Rate: Elefant oder Auto? |

Pro-Tipp Frage statt korrigieren: 'Warum hast du das so sortiert?'

Emotionale Intelligenz (3-8 Jahre)

- | | |
|--|---|
| ☐ Gefühls-Gesichter malen: glücklich, traurig, wütend, müde | ☐ Dankbarkeit-Ritual: Jeder sagt 1 Sache, für die er dankbar ist |
| ☐ Entschuldigung-Übung: Rollenspiel | ☐ Emotions-Geschichte: Figur hat Angst – gemeinsam helfen |

Tipp HuggleTales Emotions-Geschichten: Freude, Angst, Trauer und Wut spielerisch kennenlernen.

Feinmotorik & Kreativität (3-7 Jahre)

- | | |
|---|---|
| ☐ Klebestift + Wattestäbchen = Punkt-Malerei | ☐ Schere-Schnitt: Gerade Linien, Kreise, Figuren |
| ☐ Perlen auffädeln + Muster legen | ☐ Karton-Burg: Schachteln zusammenkleben + malen |

Wenn dir diese Checkliste hilft: schau dir **HuggleTales** an – die App für persönliche Gute-Nacht-Geschichten mit deiner eigenen Stimme. Die erste Geschichte ist gratis. Für iOS & Android.